



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE.



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE

PO FESR PUGLIA 2007-2013 – Asse I – Linea di Intervento 1.4. - Azione 1.4.2
"Investiamo nel vostro futuro"

Bando "Supporto alla crescita e sviluppo di PMI specializzate nell'offerta di contenuti e servizi digitali – Apulian ICT Living Labs"

DELIVERABLE 1 (D1) – "RAPPORTO TECNICO CONTENENTE L'ANALISI E COMPRESIONE DELL'UTENZA FINALE"

CODICE PROGETTO: 4CESIN3



liferesult



**EPULIA - Enjoy Puglia using
Ubiquitous technology in Landscape
Interactive Adventures**

Sommario

1	Individuazione dei fabbisogni	3
1.1	Idee di soluzioni emerse nella richiesta di fabbisogno	3
1.2	Analisi del target di riferimento	3
1.3	Analisi dei processi di fruizione integrata del territorio	4
2	Strumenti tecnologici adatti alle tematiche del progetto	4
2.1	Concept archivio dei contenuti.....	4
2.2	Concept Piattaforma EPULIA	5
2.3	Concept APP EPULIA Virtual Tour e APP EPULIA AR	8
3	Allegati	10

1 Individuazione dei fabbisogni

L'individuazione dei fabbisogni da parte della popolazione locale è stata effettuata a partire dal mese di ottobre 2013 attraverso laboratori partecipativi nell'ambito dei quali è stato chiesto ai presenti di esprimere le proprie necessità in termini di definizione degli strumenti che potessero facilitare la fruizione del territorio ed essere utili anche sotto il profilo turistico.

Sono stati realizzati 4 incontri alla presenza dei responsabili del progetto del GAL Valle d'Itria. Il primo incontro si è svolto il 25 ottobre 2013 ed ha visto la partecipazione di 21 persone. Il secondo incontro si è svolto il 20 aprile 2014 ed ha visto la partecipazione di 13 persone (alcune delle quali presenti nel primo incontro); il terzo incontro si è tenuto il 24 maggio 2014 alla presenza di 16 partecipanti.

In ciascuno degli incontri è stato sottoposto ai presenti un questionario mirato alla individuazione dei fabbisogni e sono state accolte anche le esigenze emerse nel corso delle conversazioni.

Durante il primo incontro sono state raccolte le richieste per il design e le funzionalità dell'APP da realizzare sottoponendo agli utenti il "Questionario per l'individuazione dei requisiti funzionali e di sistema" allegato.

Successivamente sono stati mostrati agli utenti le versioni del prototipo realizzate in base alle loro esigenze. Per raccogliere le impressioni sulla soddisfazione dei requisiti è stato realizzato il "Questionario sull'usabilità" allegato.

Il referente del GAL Valle D'Itria si è fatto portatore dei requisiti emersi dal confronto dall'utenza finale all'interno dei Focus Group.

1.1 Idee di soluzioni emerse nella richiesta di fabbisogno

Essendo stata utilizzata la tecnica della raccolta delle informazioni attraverso questionari è stato possibile, in ciascuno degli appuntamenti, sottoporre ai presenti quesiti legati alle modalità con cui organizzare le informazioni sul dispositivo.

Ad ognuno, in particolare, è stato chiesto di esprimere se riteneva più utile che fossero presenti i punti di interesse sulla mappa virtuale e quale tipo di informazioni desiderava che fossero visualizzate; inoltre è stato chiesto di esprimere un parere sulla modalità con cui organizzare le informazioni sul sistema (come mostrare la disponibilità di più percorsi turistici, il criterio di scelta di visualizzazione, le modalità con cui installare gli aggiornamenti per i contenuti dell'applicazione).

Si sottolinea, infine, che nel corso di tali incontri sono emersi anche feedback verbali che sono stati trasferiti ai realizzatori dell'App durante i Focus Group, in modo che il prodotto finale contenesse quanto richiesto dal campione di popolazione preso in considerazione.

1.2 Analisi del target di riferimento

Dall'analisi dei questionari sottoposti, oltre che da quanto emerso dalle discussioni avviate nei 3 incontri realizzati, il campione di riferimento ha fatto emergere la volontà di porre attenzione al comparto turistico costituendo quest'ultimo un aspetto economico importante per il territorio della Valle d'Itria.

Da ciò, inoltre, è stata rinforzata l'idea di tradurre i contenuti dell'App almeno in lingua inglese (come criterio minimo) e di pensare ad una futura evoluzione della stessa con altre traduzioni (tedesco, francese e spagnolo).

Inoltre è emersa la necessità di intercettare un target interessato ad informazioni di carattere storico ed artistico e pertanto il bisogno di ricevere informazioni di tale tipo (con l'individuazione di punti di interesse lungo l'itinerario).

1.3 Analisi dei processi di fruizione integrata del territorio

L'utenza intervistata ha espresso parere in merito alle modalità di fruizione del territorio tenuto conto che i criteri sottoposti hanno fatto riferimento ad informazioni quali tempo di percorrenza, lunghezza dell'itinerario e tipologia di trasporto.

Dai questionari è emersa la volontà di ricevere informazioni soprattutto per i tempi di percorrenza e sulla tipologia di trasporto.

Molto interesse ha riscosso la possibilità di mappare percorsi poco noti ai circuiti turistici tradizionali che riscoprissero le tradizioni culturali della Valla D'Itria.

L'utenza ha richiesto che le APP sviluppate, oltre a mostrare le bellezze della zona da visitare per l'utente che fruisce dall'applicazione da remoto, aiutassero ad orientarsi nel caso di escursioni in loco.

2 Strumenti tecnologici adatti alle tematiche del progetto

Per la navigazione sono state analizzate le due principali tipologie di dispositivi mobile: tablet e smartphone.

Il tablet è risultato essere lo strumento più adatto per la realizzazione di un'applicazione che soddisfasse le esigenze degli utenti. Vista però la minore diffusione rispetto agli smartphone si è convenuti che le APP dovessero essere fruibili per entrambi i dispositivi.

2.1 Concept archivio dei contenuti

L'esigenza emersa dall'utenza finale è quella di avere contenuti multimediali quali file audio, video, immagini e link a pagine web.

Sulla piattaforma si è deciso di archivarli in maniera indipendente dai percorsi mappati e di collegarli ad essi solo quando necessario.

Da una parte dell'utenza era stato richiesto di lasciare aperta a tutti la possibilità di inserire informazioni sui percorsi.

In considerazione della necessità di avere contenuti certificati e per motivi di sicurezza della piattaforma si è deciso di non soddisfare questo requisito.

Sotto sono indicati i requisiti individuati dagli utenti per la realizzazione dell'archivio dei contenuti.

In verde quelli che ci si propone di soddisfare.

Descrizione dei requisiti per l'archivio dei contenuti

Sarà possibile archiviare contenuti multimediali come video, link a pagine web, file audio e immagini

L'archivio sarà accessibile a tutti e sarà possibile inserire contenuti che un moderatore della piattaforma validerà o meno

La piattaforma permetterà di gestire contenuti multilingua.

2.2 Concept Piattaforma EPULIA

Per la realizzazione della piattaforma EPULIA si è fatto riferimento alle informazioni che, per ogni percorso, il GAL era in grado di mettere a disposizione. Queste informazioni sono state selezionate in base ai suggerimenti dell'utenza finale e secondo criteri di facile reperibilità.

Si è deciso che le informazioni identificate dovevano essere raccolte per ogni singolo tratto, inteso come porzione di percorso con caratteristiche di percorribilità omogenee (stesso tipo di fondo stradale, stessa pendenza, stesso tipo di larghezza del tratto ecc.)

Sotto è riportato un esempio di una scheda e delle informazioni a disposizione per un singolo tratto del percorso.

Nome Tratto	San Marco di sopra - 1
A piedi	X
In bici	X
Coordinate inizio tratto	
Nord	40°47'29.64"
Est	17°19'6.32"
Coordinate fine tratto	
Nord	40°47'36.73"N
Est	17°19'16.68"E
Descrizione Tratto	Tratturo che parte subito a S della Farmacia di San Marco e scende verso Cda lanella
Tipologia infrastruttura	
Strada urbana	
Strada extraurbana	
Strada privata o vicinale	
Sentiero	
Ferrovia Dismessa	
Strada acquedotto	
Tratturo	X
Altro: _____	
Pendenza significativa	

Bassa	
Media	X
Alta	
Fondo Stradale: tipologia	
Asfalto	
Strada bianca (brecciata)	X
Terreno battuto	
Fondo naturale erboso	
Altro: _____	
Fondo Stradale: criticità	
Fondo irregolare	X
Fondo scivoloso	
Presenza di buche	X
Altro: _____	
Lunghezza tratto	
Misura in metri	520
Larghezza tratto	
< 4 m	X
4 m < l < 8m	
> 8 m	
Flusso veicolare	
Nulla	X
Basso	
Medio	
Alto	
Segnaletica orizzontale	
Assente	X
Inadeguata	
Adeguate	
Segnaletica verticale	
Assente	X
Inadeguata	
Adeguate	
Presenza incrocio stradale	
Coordinate Nord	
Coordinate Est	
Presenza incrocio ferroviario	
Coordinate Nord	
Coordinate Est	
Presenza animali al pascolo	
Presenza cani	
Presenza discariche	
Coordinate Nord	
Coordinate Est	
Presenza altre emergenze (masseria, foggia, albero secolare, ecc.)	
Coordinate Nord	
Coordinate Est	
Presenza altre emergenze (masseria, foggia, albero secolare, ecc.)	
Coordinate Nord	
Coordinate Est	
Presenza altre emergenze (masseria, foggia, albero secolare, ecc.)	

ecc.)

Coordinate Nord

Coordinate Est

Presenza fontane

Coordinate Nord

INIZIO PERCORSO

Coordinate Est

Presenza Alimentari

Coordinate Nord

INIZIO PERCORSO

Coordinate Est

**Presenza Punti sosta (zona
all'ombra, con panchine,
rastrelliere)**

Coordinate Nord

INIZIO PERCORSO

Coordinate Est

**Presenza Officine assistenza
meccanica e/o noleggio bici**

Coordinate Nord

Coordinate Est

Presenza altro

Coordinate Nord

Coordinate Est

**Presenza strutture ricettive
(ristorazione, pernottato)**

**Punti assistenza sanitaria
Copertura telefonia mobile**

FARMACIA

WIND

L'inizio del percorso è la piazza principale della contrada San Marco di sopra, dove ci sono fontana, alimentari, bar, parcheggio, sosta al verde e panchine all'ombra.

NOTE

INTERVENTI

Segnaletica. Manutenzione ordinaria
tratturo

Sulla base di questo schema, la piattaforma è stata progettata per suddividere il percorso in tratti ed inserire le informazioni per ogni singolo tratto.

Per quanto riguarda la navigazione della piattaforma, è possibile visualizzare i contenuti inseriti e la loro collocazione nel territorio mediante moduli GIS.

L'idea di una navigazione dei percorsi all'interno della piattaforma era stata richiesta da parte dell'utenza finale.

Si è preferito dare priorità, vista la grande mole di lavoro, alla parte di inserimento dei contenuti in modo da garantire un'adeguata varietà di informazioni da fornire all'APP Virtual Tour.

Sotto sono indicati i requisiti individuati dagli utenti per la realizzazione della Piattaforma Epulia.

In verde quelli che ci si propone di soddisfare.

Descrizione

L'utente abilitato può accedere alla piattaforma, inserire un percorso suddividendolo per tratti ed associare dei punti di interesse

Sarà possibile inserire informazioni sui punti di servizio distinti dai POI

Sarà possibile inserire informazioni relative a strutture di interesse distinte dai POI

Sarà possibile la navigazione dei punti di interesse sul modello dell'APP Virtual Tour

Sarà possibile visualizzare la collocazione geografica su mappa di tutte le tipologie di punti

2.3 Concept APP EPULIA Virtual Tour e APP EPULIA AR

APP EPULIA Virtual Tour consentirà, all'utente registrato, a partire da una cartina georeferenziata e distinta per aree d'interesse, di selezionare direttamente un centro di interesse per visitarlo virtualmente e/o approfondire l'area circostante. Per ogni centro di interesse saranno creati, in accordo con i partner del progetto, itinerari tematici virtuali popolati da contenuti multimediali e interattivi relativi a paesaggi, beni storici e informazioni di dettaglio relative al tessuto socio economico del territorio (ricettività, ristorazione, enogastronomia, vendita di prodotti tipici, musei, etc). Direttamente da una mappa virtuale (Google Map), guidato da icone poste in corrispondenza di punti d'interesse turistico o culturale, l'utente potrà selezionare il percorso o lo scenario da visualizzare in modalità panoramica. Una semplice interfaccia di navigazione virtuale, sarà corredata di comandi che permetteranno, tramite interazione da mouse o touch screen, operazioni di zooming, tracking and reference detection. Lo user dell'applicativo potrà trasferirsi da uno scenario all'altro semplicemente selezionando dei marker (punti) presenti sulla foto. L'applicazione descritta permetterebbe a chiunque, in qualsiasi sede e con qualsiasi dispositivo mobile di apprezzare e valorizzare le bellezze del patrimonio storico-culturale e paesaggistico presenti nelle zone d'interesse del progetto.

Segue uno schema sui requisiti utente della sezione Virtual Tour dell'App EPULIA:

Cliccando sul marker nell'inquadratura, si aprirà la sezione delle informazioni del punto di interesse e da questa sezione, la possibilità di accedere alla galleria di immagini con relativa didascalia.

L'utente può selezionare un percorso tra l'insieme dei percorsi disponibili, aggiornandoli periodicamente nelle lingue disponibili.

Dopo aver selezionato un percorso, l'utente ottiene la mappa centrata su di esso con la sintesi dei punti di interesse, delle strutture ricettive e dei servizi disponibili in esso

L'utente può muoversi liberamente nella mappa effettuando ingrandimenti nelle aree di interesse e può selezionare i marker presenti per ottenere maggiori informazioni.

L'utente ha a disposizione un menù a comparsa per navigare i percorsi e selezionare punti di interesse, strutture ricettive e punti di servizio. La selezione di un dato punto dall'elenco a disposizione consentirà di visualizzare maggiori informazioni.

Sulla mappa le informazioni disponibili per l'utente sono differenziate per tipologia. Marker differenti saranno adoperati per rendere visivamente ed immediatamente disponibili le diverse informazioni:

- punti di interesse (chiese, trulli, alberi secolari, ecc.);
- strutture ricettive (alberghi, B&B);
- punti di servizio (punti trigonometrici, fontane, segnaletica, ecc.).

Per ogni percorso, l'utente ha a disposizione informazioni specifiche relative al singolo tratto.

L'utente avrà a disposizione informazioni di dettaglio per ogni singolo tratto del percorso selezionato: tra queste saranno incluse la distanza del tratto, la durata, la modalità di percorrenza, il tipo tratto, la presenza di alloggi, la presenza di zone d'ombra, la copertura cellulare, etc.

Per ogni punto di interesse (struttura ricettiva o servizio) segnalato all'utente sul percorso tramite marker sarà possibile avviare la navigazione per raggiungere il punto o visualizzare le informazioni descrittive (informazioni di dettaglio e photo gallery).

L'utente potrà accedere alla galleria di immagini e leggere le informazioni correlate a ciascuna foto attraverso le didascalie annesse.

Attivando il GPS l'utente avrà traccia sulla mappa della sua posizione corrente, per avere cognizione della distanza con i vari punti di interesse e della sua posizione all'interno del percorso.

Tracciamento degli eventi presenti in zona. L'applicazione deve fornire informazioni relative agli eventi organizzati nel territorio con lo scopo di permettere all'utente di fruire del territorio anche per gli aspetti legati all'intrattenimento.

In verde sono indicati i requisiti che ci si propone di soddisfare.

La funzionalità di realtà aumentata dell'APP EPULIA, permette l'ausilio di questa nuova tecnologia per aumentare, appunto, la percezione dell'utente. Grazie all'ausilio di dispositivi mobili dotati di videocamera e giroscopio, i contenuti salvati in locale (punti di interesse e informazioni correlate) vengono visualizzati sulla schermata della fotocamera, nella posizione reale dell'oggetto. L'utente si trova, quindi, a verificare la presenza sul territorio dei vari punti di interesse, puntando il dispositivo mobile su ciascuno di essi. Per ogni punto di interesse compare un marker cliccabile che fornisce il nominativo e la distanza dall'utente in linea d'aria. Cliccando sull'apposito marker si accede alla sezione delle informazioni e alla galleria di foto.

Segue una descrizione schematica dei requisiti utente:

L'utente può fruire dell'ausilio della cosiddetta "augmented reality" (realtà aumentata) per visualizzare i punti di interesse attorno a lui orientandosi nello spazio.

I punti di interesse appariranno nell'inquadratura della fotocamera con un orientamento spaziale ben preciso.

L'utente visualizza, pertanto, i punti di interesse presenti nello spazio circostante, correlati dalla descrizione e dalla distanza in chilometri.

L'utente può stabilire il raggio d'azione entro cui visualizzare i punti di interesse per restringere il campo di ricerca in un'area ben definita ed evitare di visualizzare punti di interesse troppo lontani o appartenenti ad un percorso non di interesse.

L'utente può avere cognizione della quantità e dell'orientamento dei punti nello spazio attorno a se anche attraverso una visualizzazione circolare formato radar. In tal modo, anche se un punto di interesse non appare nell'inquadratura, risulta comunque dal prospetto presente sullo schermo.

Le funzionalità fornite tramite touch screen sono fornite anche sotto forma di comandi vocali

Per ogni punto di interesse visualizzato in modalità AR vengono visualizzati sovrapposti all'interfaccia della fotocamera i media e tutte le informazioni presenti a livello descrittivo

In verde sono indicati i requisiti che ci si propone di soddisfare.

3 Allegati

In allegato al documento i questionari per raccogliere i requisiti utente e per determinare la soddisfazione dell'utenza finale dopo aver testato la piattaforma.



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE.



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE

PO FESR PUGLIA 2007-2013 – Asse I – Linea di Intervento 1.4. - Azione 1.4.2
"Investiamo nel vostro futuro"

Bando "Supporto alla crescita e sviluppo di PMI specializzate nell'offerta di contenuti e servizi digitali – Apulian ICT Living Labs"

Questionario per l'individuazione dei requisiti funzionali e di sistema

CODICE PROGETTO: 4CESIN3

Redatto da	Partner coinvolti	Data	Rev.
Domenica Suma CETMA	Liferesult, InfoSist, Cedimpresa, GAL Valle D'Itria	10/2013	2.1



**EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive
Adventures**

Indice

1	Questionario per individuare i requisiti funzionali e di sistema	3
---	--	---

1 Questionario per individuare i requisiti funzionali e di sistema

- 1.1 Come vorresti fossero organizzati i punti di interesse presenti sul territorio?
- Raccolti su una mappa in uno o più percorsi di interesse
 - Liberamente tracciati sulla mappa per svincolare da percorsi turistici preorganizzati
 - Altro_____
- 1.2 Quali informazioni vorresti fossero visualizzate per ogni punto di interesse?
- Informazioni artistiche
 - Informazioni storiche
 - Informazioni relative ai servizi ricettivi disponibili
 - Foto
 - Altro_____
- 1.3 Quali informazioni vorresti fossero fornite per ogni percorso di interesse?
- Tempi di percorrenza
 - Lunghezza del percorso
 - Percorribilità
 - Tipologia di trasporto disponibile
 - Altro_____
- 1.4 Come vorresti fosse comunicata la disponibilità di più percorsi turistici per un territorio?
- Con una indicazione testuale
 - Con una indicazione testuale e la possibilità di visualizzare un sottoinsieme di percorsi filtrati secondo un criterio scelto
 - Tutti raccolti su un'unica mappa
 - Tutti raccolti su un'unica mappa con la possibilità di visualizzarne alcuni filtrati secondo un criterio scelto
 - Altro_____
- 1.5 Se fossero disponibili più percorsi, quale criterio di scelta di visualizzazione vorresti che fosse disponibile?
- Tempo di percorrenza
 - Tipologia di trasporto e percorrenza

Eventi

Altro_____

1.6 Qualora dovessero essere disponibili degli aggiornamenti per i contenuti dell'applicazione, come vorresti fossero installati sul tuo dispositivo?

In automatico

Manualmente

Altro_____



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



liferesult

Progetto EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous technology in Landscape Interactive Adventures

TEST DI USABILITA' – Raccolta di feedback

Gentile Utente,

La preghiamo di compilare il questionario seguendo le indicazioni in esso riportate. Il questionario è anonimo e i dati verranno elaborati statisticamente.

N.B. *Le sezioni relative al tempo di esecuzione delle operazioni è a cura del personale incaricato, e non devono essere compilate.*

Grazie per la collaborazione.

SEZIONE ANAGRAFICA

A. Sesso

Maschio

Femmina

B. Età

18-35

36 - 55

56 - 70

oltre 70

C. Cittadinanza

Italiana

Straniera

D. Regione di provenienza



EPULIA - Enjoy Puglia using **Ubiquitous**
technology in **Landscape Interactive Adventures**



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



liferesult

Puglia Altro _____

E. Livello Conoscenze informatiche

Basso Medio Alto

F. Utilizza abitualmente Internet tramite dispositivo mobile?

Si No

G. Consulta i siti per la promozione del territorio?

Si No

SEZIONE CONSULTAZIONE PIATTAFORMA EPULIA

1. Acceda alla Piattaforma EPULIA <http://epulia.liferesult.it> Riesce a scaricare facilmente l'applicazione EPULIA VIRTUAL TOUR?

Si No

Se no, perché ? _____

(Tempo impiegato _____)

2. Una volta avviata l'applicazione, riesce a selezionare un percorso tra quelli resi disponibili ed approfondirlo?



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive Adventures



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



Si No

Se no, perché ? _____

(Tempo impiegato _____)

3. Ritieni utile l'elenco dei percorsi?

1 (per niente utile)	2	3	4	5 (molto utile)
----------------------------	---	---	---	--------------------

4. Selezionato un percorso ritieni utile la navigazione attraverso i punti di interesse riportati sulla mappa?

Si No

Se no, perché ? _____

(Tempo impiegato _____)

5. Ritieni utile la navigazione del percorso selezionato tramite menu soft?

1 (no, per niente)	2	3	4	5 (molto)
--------------------------	---	---	---	--------------



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive Adventures



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



6. Ritieni utile la distinzione sul percorso selezionato tra i punti di interesse, i punti di servizio e le strutture ricettive

1 (no, per niente)	2	3	4	5 (molto)
-----------------------	---	---	---	--------------

Se no, perché? _____

7. Ritieni esaustive le informazioni di dettaglio fornite per ogni punto di interesse sul percorso selezionato?

Si No

Se no, perché? _____

(Tempo impiegato _____)

8. Selezionato un percorso, ritieni utile la navigazione attraverso i punti di interesse riportati sulla mappa?

Si No

Se no, perché? _____

(Tempo impiegato _____)

9. Una volta avviata la sezione Augmented Reality dell'applicazione EPULIA VIRTUAL TOUR, riesce a visualizzare facilmente i punti di interesse situati nelle sue vicinanze?



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous technology in Landscape Interactive Adventures



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



Si No

Se no, perché? _____

(Tempo impiegato _____)

10. Ritieni utile la sezione Augmented Reality?

1 (per niente utile)	2	3	4	5 (molto utile)
----------------------------	---	---	---	--------------------



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive Adventures



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



11. Cosa pensi della grafica adoperata?

- È intuitiva e facile da utilizzare
- È difficile da adoperare

12. Cosa pensi sia necessario migliorare? (risposta multipla)

- Impostazione grafica e layout
- Menu di navigazione
- Contenuti
- Organizzazione dei contenuti
- Altro _____

13. Come miglioreresti la sezione Virtual Tour?



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive Adventures



UNIONE EUROPEA
FONDO EUROPEO DI SVILUPPO REGIONALE



MINISTERO SVILUPPO ECONOMICO



REGIONE PUGLIA
AREA POLITICHE PER LO SVILUPPO IL LAVORO E
L'INNOVAZIONE



14. Come miglioreresti la sezione Augmented Reality?



EPULIA - Enjoy Puglia using Ubiquitous
technology in Landscape Interactive Adventures